



Segelanweisung

Glashäger Segel-Vereins-Cup • 06. Oktober 2018



1. Wettfahrtprogramm

- Es ist vorgesehen vier Wettfahrten zu segeln. Ankündigungssignal zur 1. Wettfahrt ist um 11.25 Uhr. Letzte Startmöglichkeit ist um 15.00 Uhr.

2. Wertung

- Es erfolgt eine Teamwertung bestehend aus jeweils 3 Optimisten, die demselben Verein angehören. Pro Verein darf nur ein Team starten.
- Jeder Segler eines Teams erhält Punkte nach dem Low-Point-System gemäß WR, Anhang A.
- Die Summe der Wertungen eines Teams in einer Wettfahrt ergeben die Gesamtpunktzahl je Team und Wettfahrt.
- Auf Basis dieser Gesamtpunktzahl ergibt sich die Teamwertung je Wettfahrt. Für die Teamwertungen je Einzelwettfahrt gilt ebenso das Low-Point-System gemäß WR, Anhang A. Das beste Team erhält einen Punkt, das zweite zwei Punkte, usw.
- Die Gesamtwertung über die Wettfahrtserie ergibt sich aus der Summe der Einzelwertungen je Team und Wettfahrt. Auch hier gilt das Low-Point-System gemäß WR, Anhang A, als wären die Teams individuelle Segler.
- Wenn mehr als 3 gültige Wettfahrten gesegelt werden, wird die Wettfahrt mit der jeweils schlechtesten Wertung des gesamten Teams nicht gewertet.

3. Regeln

- Die Wettfahrten werden nach den Regeln gesegelt, wie sie in der Definition Regeln der WR von World Sailing stehen.

4. Mitteilungen für Teilnehmer

- Mitteilungen werden an der Tafel für Bekanntmachungen ausgehängt. Diese befindet sich am Raceoffice.

5. Änderungen der Segelanweisung

- Änderungen der Segelanweisung werden spätestens eine Stunde vor dem 1. Start des Tages ausgehängt, an dem sie gelten.

6. Signale an Land

- Signale an Land werden am Flaggenmast gesetzt. Er befindet sich auf dem Vereinsgelände rechts vom Kran.

7. Klassenflaggen

- Die Klassenflagge ist: weiße Flagge mit Optiklassenzeichen

8. Bahnen

- Die Wettfahrtleitung legt vor dem Startsignal gegen den Wind Bahnmarke 1. Die weiteren Bahnmarken werden gemäß Bahnskizze ausgelegt.

9. Bahnmarken

- Die Bahnmarken sind gelbe Zylinderbojen.





Segelanweisung

Glashäger Segel-Vereins-Cup • 06. Oktober 2018



10. Start

- Die Startlinie wird gebildet durch den Peilmast am Startschiff mit orangener Flagge und einer Spierentonne mit orangener Flagge.

11. Ziel

- Die Ziellinie wird gebildet durch den Peilmast am Zielschiff mit blauer Flagge und einer Spierentonne mit orangener Flagge.

12. Strafsystem

- Es gilt Anhang P.

13. Zeitlimits

- Boote, die nicht innerhalb von 10 Minuten nach Zieldurchgang des ersten Bootes ihrer Startgruppe die Bahn abgesegelt und durchs Ziel gegangen sind, werden als DNF gewertet. (Änderung WR35 und A4).

14. Proteste und Anträge auf Wiedergutmachung

- Jeder Protest muss unmittelbar nach Zieldurchgang am Zielschiff angemeldet werden.
- Die Protestzeit beträgt 20 Minuten nach Zieldurchgang des letzten Bootes in der letzten Tageswettfahrt bzw. nach deren Abbruch oder Ende der Startverschiebung.
- Beginn, Reihenfolge und Ort der Proteste werden spätestens 30 Minuten nach Ablauf der Protestfrist an der Tafel für Bekanntmachungen ausgehängt.
- Protestparteien und Zeugen haben sich rechtzeitig vor dem Protestraum bereit zu halten.

15. Sicherheitsbestimmungen

- Der Schiffsführer ist für die richtige seemannschaftliche Führung seines Bootes in jeder Hinsicht selbst verantwortlich. Der Veranstalter haftet nur in dem im Meldeformular dargelegten Umfang (Änderung WR4).
- Gibt ein Boot die Wettfahrt auf, muss es unverzüglich die Wettfahrtleitung informieren.

16. Funktionsboote

- Funktionsboote sind wie folgt gekennzeichnet:
Boote der WL: Vereinsstander SSV; Schiedsrichterboote: weiße Flagge mit der Aufschrift JURY oder J;

17. Funkverkehr und Telefon

- Ein Boot darf während der Wettfahrt weder über Funk senden, noch Mitteilungen über Funk erhalten, die nicht allen Teilnehmern zur Verfügung stehen. Dies gilt auch für Mobiltelefone.

18. Parkordnung und Abfall

- Boote, Trailer und Autos müssen im Hafen und an Land in den dafür vorgesehenen Bereichen abgestellt sein.
- Abfall muss an Land in die dafür vorgesehenen Behälter entsorgt werden.

19. Werbung

- Vom Veranstalter gestellte Werbung (2 Stück Glashäger Logoaufkleber) sind gemäß Ausschreibung anzubringen. Der Veranstalter stellt Bootsafkleber zur Verfügung. Die Anbringung erfolgt rechts und links am Bug.





Segelanweisung

Glashäger Segel-Vereins-Cup • 06. Oktober 2018

Bahnskizze Glashäger Segel-Vereins-Cup

UP AND DOWN



START / ZIEL ••••••••••



Bahnfolge: Start ; 1 ; 2 ; 3P/S ; 1 ; 2 ; 3P/S ; Ziel

Bei Fehlen einer Gatemarke ist die verbleibende Bahnmarke backbord zu runden.

